

## رالی ماشین های سرعتی

### مقدمه

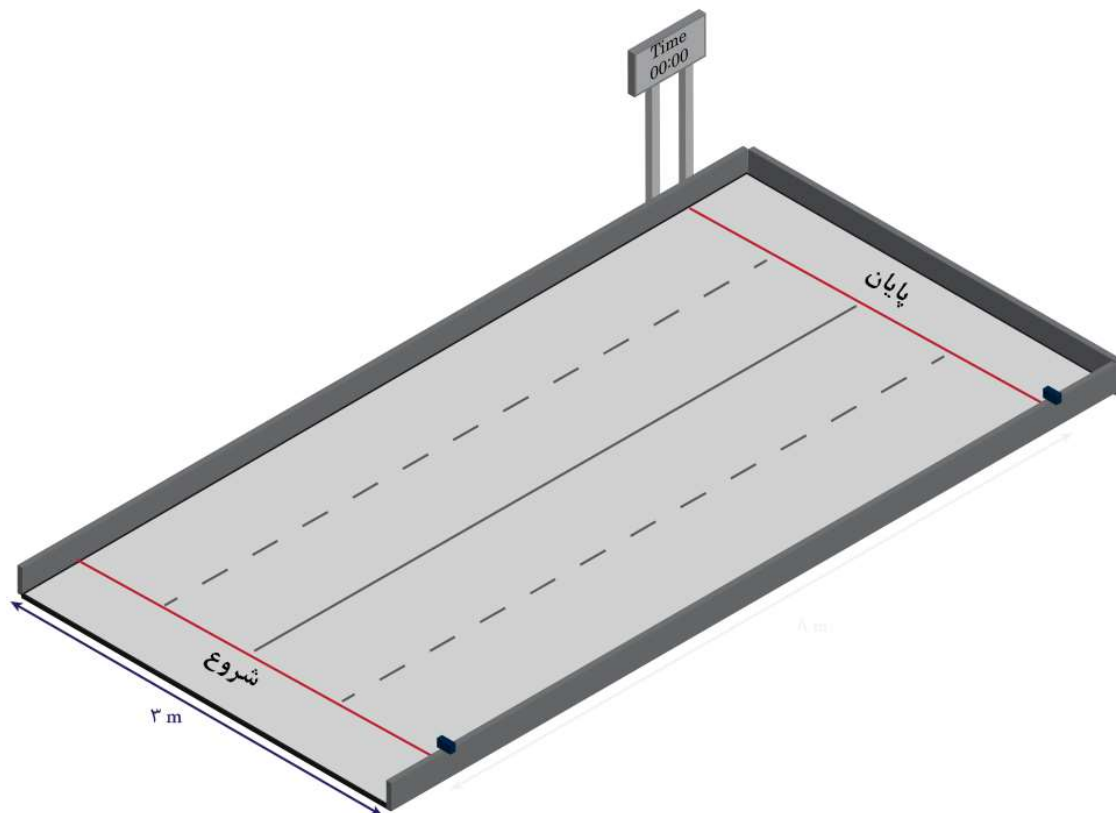
هدف از برگزاری این مسابقه شبیه سازی فضای واقعی مسابقات رالی سرعت می باشد. تیم های شرکت کننده در این رقابت باید با استفاده از مفاهیم ساخت گیربکس های افزایشده سرعت، ماشینی بسازند که در کوتاهترین زمان به خط پایان برسد.

### شرایط سنی

این مسابقات ویژه دانش آموزان پایه های اول، دوم و سوم دبستان می باشد. دانش آموزانی که مهرماه سال جاری به کلاس چهارم دبستان می روند نیز می توانند در این رقابت شرکت کنند.

### زمین مسابقه

- ابعاد زمین مسابقه: زمین با طول ۸ متر و عرض ۳ متر می باشد.



## ویژگی های ربات

- کلیه قطعات استفاده شده در ساخت ربات الزاما باید از قطعات رباتکس ایران یا قطعات مشابه باشد.
- حداکثر تعداد موتور: ۲ عدد موتور از نوع موتورهای Zga25r یا موتورهای نوع ETONM با میزان RPM بین ۱۰ تا ۱۰۰۰ برای هر موتور.
- منبع تغذیه برای راه اندازی ربات باتری با ولتاژ حداکثر ۱۲ ولت می باشد. (نوع باتری استفاده شده فقط می تواند باتری های لیتیوم یون ۳ سل باشد).
- تیم ها باید با باتری های شارژ شده و آماده در مسابقه شرکت کنند.
- برای راه اندازی ربات فقط از برد راه انداز استفاده شود.

## نحوه برگزاری مسابقه:

- تیم می تواند شامل یک یا دو نفر به عنوان اعضا باشد.
- این مسابقات در طی دو راند برگزار خواهد شد.
- تیم ها در راند اول با یکدیگر به رقابت می پردازند. هر تیم به صورت جداگانه مسیر مسابقه را طی نموده و رکورد زمانی خود را ثبت می کند. هر تیم می تواند دو بار رکوردگیری کند و بهترین رکورد زمانی برای آن تیم ثبت می شود.
- در این مسابقه ۱۰ درصد از کل شرکت کنندگان که کمترین رکورد زمانی را در راند اول کسب نموده اند به فینال مسابقه راه می یابند.
- در فینال هر تیم به صورت جداگانه یک بار دیگر مسیر مسابقه را طی نموده و تیمی که ماشین آن سریع تر به خط پایان برسد، برنده مسابقه خواهد بود.
- در زمان شروع مسابقه داور یک زمان ۲ دقیقه ای به هر تیم جهت روشن کردن برد راه انداز خود و آماده سازی ربات می دهد و شرکت کنندگان در حین اجرای مسابقه اجازه دست زدن به ربات خود را ندارند. هر گونه تماس شخص با ربات در زمان اجرای مسابقه باعث حذف آن تیم می شود.
- در حین رقابت اگر به هر دلیلی برد راه انداز یا باتری نصب شده از ربات جدا شده و یا بیفتد، داور بدون نگه داشتن زمان، به یکی از اعضای گروه اجازه می دهد که آن را روی ربات نصب کند.
- در صورت تساوی امتیازات دو یا چند تیم با یکدیگر و عدم امکان تشخیص تیم های برتر مسابقه میان آنان تکرار خواهد شد.

## چارت سازمانی

- ۱- تیم ها باید قبل از شروع مسابقات و در زمان تعیین شده ثبت نام نمایند.
  - ۲- فرایند ثبت نام شامل : ثبت نام در سایت، و پرداخت هزینه می باشد.
  - ۳- قوانین مسابقات ممکن است تا یک هفته قبل از روز مسابقات به روز شوند. مسئولیت هر گونه بی اطلاعی از قوانین جدید بر عهده تیم ها خواهد بود.
  - ۴- تصمیم نهایی در مورد هر گونه درخواست تجدید نظر و یا اعتراض به عهده داور و کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود.
  - ۵- هر گونه اعتراضی باید در طول اجرای مسابقه و یا بلافاصله بعد از پایان مسابقه به داور گزارش شود، به شکایاتی که بعد از این زمان اعلام شود، ترتیب اثر داده نخواهد شد.
  - ۶- در هر صورت تصمیم نهایی به عهده داور و بر اساس قوانین کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود.
- تذکر مهم: تیم ها توجه داشته باشند برای تیم های برتر یک تندیس و جایزه نقدی در نظر گرفته می شود و نه برای تک تک اعضای تیم.