



ربوتكس ايران

robotex IRAN

10th

Educational Robot Fest

2023 – ISFAHAN – IRAN

دهمین جشنواره بین المللی

مسابقات آزاد مهارت رباتیک و ربوتكس ايران

۱۴۰۲ – اصفهان – ايران

www.robotexiran.com

ماموریت ممکن (سری) بدون برنامه نویسی

مقدمه

این مسابقه با ایجاد فضایی زنده و جذاب سعی دارد تا کارآموزان با استفاده از قوه خلاقیت خود و مطالب علمی که آموخته اند راه حلی برای انجام ماموریتی که پیش رو دارند بدون استفاده از برنامه نویسی پیدا کنند. روند برگزاری این لیگ به این صورت است که شرکت کنندگان با تجهیزات گفته شده در قوانین، در مسابقه حاضر می شوند. (ربات‌های از قبل ساخته نمی شود) در روز مسابقات چالشی مطرح شده و شرکت کنندگان شروع به ساخت ربات برای حل چالش می پردازند. پس از اتمام زمان حل چالش، ربات‌ها برای حل چالش رقابت کرده و در نهایت تیمی که بیشترین امتیاز را در کمترین زمان کسب کند، برنده خواهد بود.

شرایط سنی

این مسابقه برای دانش آموزان مقاطع تحصیلی ششم به بالا (دوره متوسط اول و دوم) آزاد می باشد.

نحوه برگزاری مسابقه

- در این رقابت تیم‌ها حتماً به صورت دو نفره شرکت کنند.
- در این مسابقه موضوع رقابت تا روز مسابقات به صورت محرمانه می ماند.
- در روز مسابقه موضوع رقابت و قوانین آن برای دانش آموزان عنوان شده و تیم‌ها فرصت دارند در زمانی که برای آن‌ها تعیین می شود، ربات خود را بسازند.
- این مسابقه طی دو روز برگزار می شود.
- در روز اول ربات‌ها توسط تیم‌ها ساخته شده و در پایان روز ربات‌ها توسط داوران تحویل گرفته می شود. در روز دوم مسابقه بین تیم‌ها برگزار شده و تیم‌های برتر انتخاب خواهند شد.
- تیم‌ها در زمان اجرای مسابقات در محوطه مخصوص قرنطینه شده و اجازه خروج از منطقه تعیین شده و کمک گرفتن از مربیان یا اعضای غیر از هم تیمی‌های خود را ندارند.
- سرپرست یا یکی از اعضای تیم باید بعد از اتمام مسابقه برگه امتیاز دهی را امضا کند.

تجهیزات مورد نیاز

- همه تیم‌ها تجهیزات زیر را همراه داشته باشند:
- بسته smart رباتکس ایران یا قطعات مشابه
- تعداد موتور حداکثر ۴ عدد از نوع ZGA25R یا ETNOM با دور ۱۰۰ تا ۱۰۰۰ (نکته قابل توجه این است که امکان بازرسی دور موتور بر روی سازه فراهم باشد. استفاده از هر وسیله‌ای برای حفاظت از سیم‌های انتهایی موتور مجاز است)
- برد راه انداز
- باتری ۱۲ ولت ۲ آمپر

- ریموت بی سیم (یک عدد) یا ریموت سیم دار (۲ عدد)

پارامترهای امتیاز داوری

- کار تیمی
- استفاده از مکانیزم ها در پیاده سازی طرح
- رعایت اصول ساخت در پیاده سازی طرح ها
- خلاقیت در ساخت
- امتیاز گرفته شده از انجام ماموریت در زمین مسابقه (بر اساس الگوی امتیازدهی)

چارت سازمانی

- ۱- تیم ها باید قبل از شروع مسابقات و در زمان تعیین شده ثبت نام نمایند.
- ۲- قوانین مسابقات ممکن است تا یک هفته قبل از روز مسابقات به روز شوند. مسئولیت هرگونه بی اطلاعی از قوانین جدید بر عهده تیم ها خواهد بود.
- ۳- تصمیم نهایی در مورد هر گونه درخواست تجدید نظر و یا اعتراض به عهده داور و کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود.
- ۴- هر گونه اعتراض باید در طول اجرای مسابقه و یا بلافاصله بعد از پایان مسابقه به داور گزارش شود، به شکایاتی که بعد از این زمان اعلام شود، ترتیب اثر داده نخواهد شد.
- ۵- در هر صورت تصمیم نهایی به عهده داور و بر اساس قوانین کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود.
- ۶- نحوه تعیین تعداد تیم های برتر برای اهدا تندیس مسابقات و جوایز طبق جدول زیر می باشد:
تذکر مهم: تیم ها توجه داشته باشند برای تیم های برتر یک تندیس و جایزه نقدی در نظر گرفته می شود و نه برای تک تک اعضای تیم.

تعداد تیم های شرکت کننده در هر لیگ	تعداد تیم های برتر تعیین شده جهت اهدای جوایز
تیم ۳-۶	۱ نفر برتر
تیم ۷-۱۰	۲ نفر برتر
تیم ۱۱-۳۰	۳ نفر برتر
تیم ۳۱-۴۰	۴ نفر برتر
تیم ۴۱ به بالا	۵ نفر برتر